Ingénieur·e de développement logiciel

Mission

Le logiciel prend une part de plus en plus importante dans l'industrie aéronautique que ce soit dans le cadre du développement de logiciels embarqués à bord des avions ou satellites, ou dans le cadre de création de systèmes d'aide à la décision, ou encore de systèmes d'informations. L'Ingénieur·e Logiciel est responsable de la définition des besoins clients et de toutes les étapes jusqu'à la validation de la solution. Il/elle crée donc des logiciels selon les recommandations de l'Architecte Logiciel (qui lui possède une vue d'ensemble sur le fonctionnement du système) et veille à ce qu'ils soient adaptés à toutes les composantes de l'entreprise. L'ingénieur·e logiciel formalise la description de la mission (ou fonction) du système, la conception architecturale du logiciel, ainsi que les moyens de tests et de validation, en s'appuyant sur les conseils des experts logiciels.

Activités

L'activité s'étend de l'analyse du besoin à la certification en passant par la conception, le développement, l'intégration et l'industrialisation du logiciel :

Analyser les besoins utilisateur en amont de la conception et de la modélisation de l'application future

Etablir le cahier des charges, dont il/elle rédige les spécifications techniques

Réaliser la programmation (production de lignes de codes suivant des spécifications fonctionnelles et techniques), qui est le cœur du métier

Participer à la définition et la mise en place des environnements de tests et valider les logiciels sur les bancs de tests dédiés

Créer les solutions de déploiement du logiciel conformément au besoin du client et rédiger la documentation destinée aux utilisateurs

Accompagner les avionneurs dans leurs phases d'essais en vol

Intervenir pour effectuer des opérations de maintenance, des corrections ou des évolutions

Assurer une veille technologique afin de proposer au client des solutions innovantes

Compétences & Qualités

Maîtriser les méthodes de développement et d'évolution de logiciels complexes

Maîtriser l'utilisation des langages informatiques appropriés : outils de conception logicielle et de modélisation

Faire preuve de capacités d'analyse

Maîtriser l'anglais

Être rigoureux·se dans l'application des méthodes et des règles de développement

Avoir la capacité de travailler en équipe et être à même d'encadrer des prestataires

Conditions d'exercice

L'activité s'exerce chez les équipementiers ou systémiers de l'Industrie aéronautique et spatiale spécialisés dans le développement de logiciels embarqués, que ce soit sur avions et hélicoptères civils et /ou militaires. Elle implique une collaboration interne avec d'autres directions de l'entreprise mais également avec des partenaires ou sous-traitants, des clients et fournisseurs. Elle nécessite de travailler en équipe et de se déplacer en France et à l'international. Ces interventions peuvent parfois s'effectuer dans le cadre de projets à cycles courts de développement impliquant peu d'interlocuteurs et pouvant être gérés de manière autonome. Mais il/elle peut aussi intervenir sur de grands projets impliquant un nombre important d'interlocuteurs. Dans ce cas, l'ingénieur·e développement logiciel est souvent spécialisé·e sur des éléments précis : tests, bugs, développement de modules spécifiques...

Formation

Diplôme ingénieur ou master spécialisés en développement de logiciels embarqués Pour trouver votre formation, rendez-vous sur :

Évolution

Devenir responsable de l’architecture d’un système ou encadrer une équipe

Intégrer le Support et Services Clients ou d’autres activités selon la mobilité interne

Accès à l'emploi

Retrouvez toutes les entreprises : L'Aéro Recrute - Rejoignez une industrie d'excellence